**Тема : ТРИЗ. Игра «Да-нетки»**

**Педагог ДО : Сергеева Аграфена Константиновна**

**Цель :** Активизировать мышление детей

**Задачи :** Развить логическое мышление и воображение. Формировать навыки выделения существенных признаков. Воспитать любознательность.

**Ход занятия**

**Орг.момент :** Здравствуйте, дети !

**Объяснение материала** : Наш кружок основывается на применении ТРИЗ

-технологии.

Целью применения элементов ТРИЗ - технологии является развитие таких качеств мышления, как гибкость, подвижность, системность, поиск активности и стремления к новизне, воображение, расширение кругозора.

Мы с вами на занятиях изучали тему «Противоречия» в погоде, в предметах.

Одним из методов ТРИЗ - технологии является игра «Да - нетка». Так например игру можно проводить по знакомым вам сказкам.

Ведущий загадывает персонажа из сказки «Красная шапочка», например, волк. а вы, чтоб узнать персонажа задаете вопрос на который ведущий отвечает «ДА» или «НЕТ».

- За ним охотятся охотники ?

- Да

- Он страшный ?

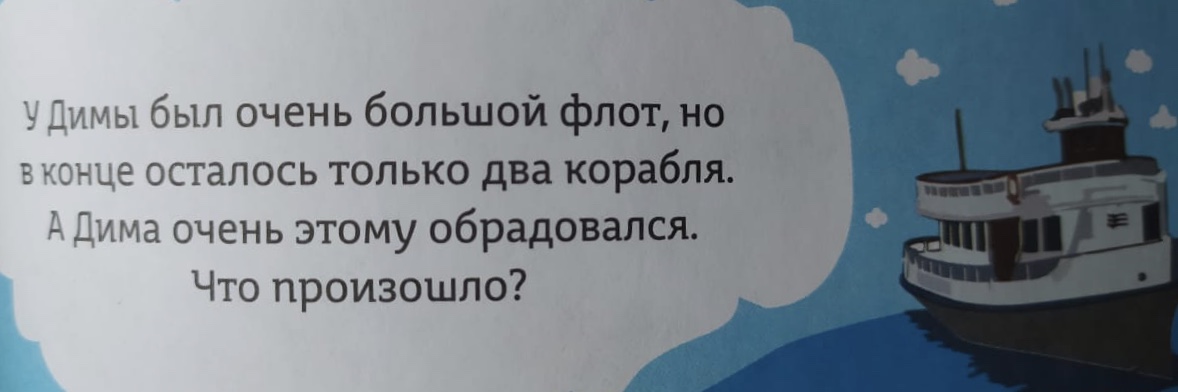
- Да

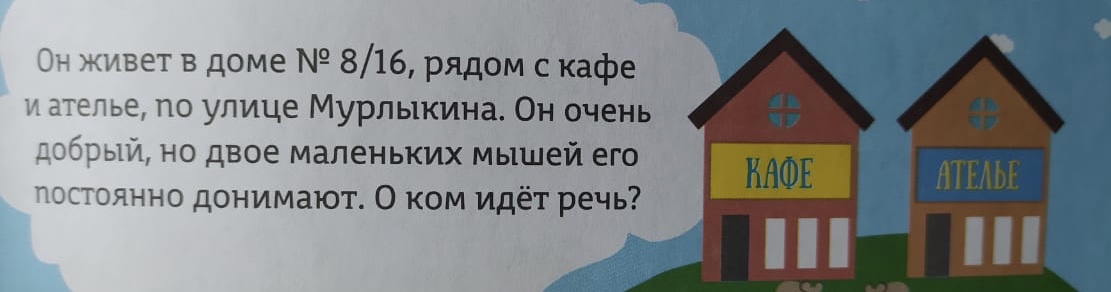
- Он живет в лесу ?

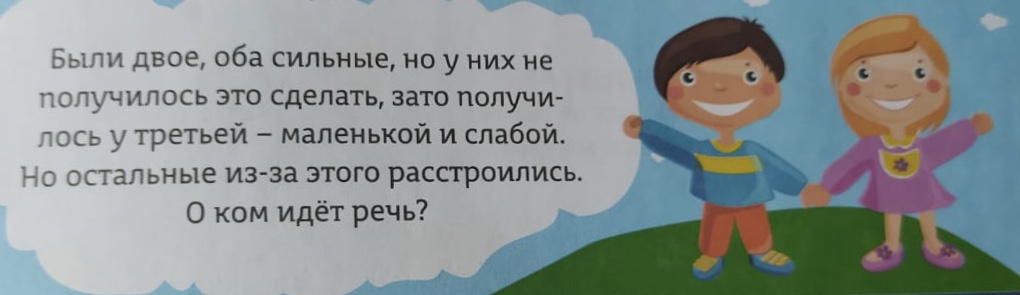
- Да

И так далее

А теперь я вам предлагаю похожую игру. Это игра-загадка. По описанию вы должны отгадать о чем идет речь !







**Заключение :** Надеюсь вы заинтересовались игрой ! Отгадки трех задач игры направляйте в WhatsApp в личные сообщения. Жду !