

**Список кружков реализуемых на базе МБУ ДО ЦГТ по адресу Ломоносова 37/1 в смешанном (очно-заочном) формате.**

<b>№</b>	<b>Кружок</b>	<b>ФИО педагога</b>	<b>Краткое описание кружка</b>	<b>Возраст</b>	<b>Срок реализации</b>	<b>Вакантные места</b>
1	Авиамоделирование	Афанасьев Сергей Иванович	Знакомство с основами инженерной графики, механики, аэродинамики, обработки материалов, свойств материалов, конструкторско-технологическая деятельность на основе построения простейших летательных аппаратов	8-17 лет	3 года, 144 часа	20
2	Стендовое моделирование	Афанасьев Сергей Иванович	Обучающиеся научатся изготовлению моделей и макетов различной техники, архитектурных сооружений	7–17 лет	3 года, 144 часа	20
3	Проектная деятельность «Авиа и космос»	Афанасьев Сергей Иванович	Обучающиеся научатся самостоятельно создавать проекты, работать с различными компьютерными программами и информационными ресурсами, научатся представлять и защищать свой проект.	8-17 лет	1 год, 72 часа	6
4	Создание компьютерных приложений на языке программирования: "Python"	Белолобский Михаил Михайлович	Знания, полученные при изучении курса, обучающиеся могут использовать для создания программ с помощью языка программирования Python в различных областях. Полученные знания и умения являются фундаментом для дальнейшего совершенствования мастерства в программировании	11-18 лет	1 год, 72 часа	30
5	«Инженерное 3D моделирование и прототипирование»	Белолобский Михаил Михайлович	С помощью трехмерной графики можно разработать визуальный объемный образ желаемого объекта: создать как точную копию конкретного предмета, так и разработать новый, ещё не существующий объект.	11-17 лет	1 год, 72 часа	20
6	«Авиамоделирование»	Гарельский Валерий Иванович	Дети узнают историю развития авиации, научатся изготавливать простейшие металлические модели самолетов. Примут участие в соревнованиях.	10-17 лет	3 года, 144 часов	10
7	Программирование «Scratch» с элементами роботехники (2 год обучения)	Егай Сергей Юрьевич	Ребята научатся создавать интерактивные игры и истории. Кроме того, мы соберем различные модели Lego Mindstorms Edu EV3 и напишем программы для управления ими на языке Scratch.	8-10 лет	1 год, 72 часа	30
8	Программирование «JavaScript»	Егай Сергей Юрьевич	Ваш ребенок научится создавать сайты, компьютерные программы и игры. Изучение HTML, CSS, JavaScript.	11 – 13 лет	1 год, 72 часа	19
9	Судомоделирование	Лавров Егор Фрументьевич	Кружок «Судомоделирование» ориентирован на обучение техническому творчеству детей, которые до этого не обучались в каких-либо других технических кружках. На занятиях кружка основной упор делается на усвоение детьми базовых знаний, умений и навыков конструирования простейших моделей судов и их изготовление.	8-12 лет	2 года, 72 часа	20

10	Mari-net	Лавров Егор Фрументьевич	Кружок «Маринет» ориентирован на обучение детей техническому творчеству и подготовке участников к спортивному техническому спорту по судомоделированию. Данная программа является продолжением других программ, связанных с техническим творчеством. На занятиях кружка «Маринет» основное внимание уделяется моделированию и изготовлению более сложных и мощных моделей судов, а также реализация учениками своих проектов.	10-16 лет	2 года, 144 часа	10
11	Транспортное моделирование	Ильин Валерий Егорович	На кружке «Транспортное моделирование» обучающиеся научатся работать с инструментами, основам технического черчения, узнают основные сведения об устройстве разнообразной техники и строить модели техники.	7-18 лет	1 год, 144 часа	22
12	Основы языка программирования «Python»	Матвеев Мирослав Васильевич	Обучающиеся получают фундаментальное понимание языка программирования Python. Научатся использовать встроенные в язык полезные функции а также научатся связывать различные модули языка Python между собой. Обучающиеся приобретут необходимые навыки для создания компьютерных приложений.	11-18 лет	1 год, 72 часа	30
13	«Инженерное 3D моделирование и прототипирование»	Матвеев Мирослав Васильевич	С помощью трехмерной графики можно разработать визуальный объемный образ желаемого объекта: создать как точную копию конкретного предмета, так и разработать новый, ещё не существующий объект.	11-17 лет	1 год, 72 часа	20
14	«Программирование Scratch с элементами робототехники» 1-й год обучения	Матвеев Мирослав Васильевич	Ребята научатся создавать интерактивные игры и истории. Кроме того, мы соберем различные модели Lego Mindstorms Edu EV3 и напишем программы для управления ими на языке Scratch.	7-18 лет	1 год, 72 часа	9
15	«Post Production в кино»	Прудецкий Роман Константинович	Приобретение знаний и овладение понятиями в области монтажным программам и создание творческих видеороликов.	12-17 лет	1 год, 72 часа	60
16	«Визуальные эффекты (VFX) в кино»	Прудецкий Роман Константинович	На кружке ребята научатся основам визуальных эффектов и анимации в кино. Участие учащихся в разработке собственных видеороликов, работа над которыми включает в себя технические процессы работы в сфере кино.	13-18 лет	1 год, 72 часа	10