

Список кружков проводимых в дистанционном формате (онлайн обучение)

№	Кружок	ФИО педагога	Краткое описание кружка	Возраст	Срок реализации
1	Авиамоделирование	Афанасьев Сергей Иванович	Знакомство с основами инженерной графики, механики, аэродинамики, обработки материалов, свойств материалов, конструкторско-технологическая деятельность на основе построения простейших летательных аппаратов	8-17 лет	3 года, 144 часа
2	Стендовое моделирование	Афанасьев Сергей Иванович	Обучающиеся научатся изготовлению моделей и макетов различной техники, архитектурных сооружений	7–17 лет	3 года, 144 часа
3	Проектная деятельность «Авиа и космос»	Афанасьев Сергей Иванович	Обучающиеся научатся самостоятельно создавать проекты, работать с различными компьютерными программами и информационными ресурсами, научатся представлять и защищать свой проект.	8-17 лет	1 год, 72 часа
4	« Robotics- and CodeEnglish» (Scratch, Lego) 3-4 классы	Белолобский Михаил Михайлович	Ваш ребенок научится писать программы и создавать игры на языке программирования Scratch, а также освоит основы робототехники	8-10 лет	1 год, 36 часов
5	Создание компьютерных приложений на языке программирования: "Python"	Белолобский Михаил Михайлович	Знания, полученные при изучении курса, обучающиеся могут использовать для создания программ с помощью языка программирования Python в различных областях. Полученные знания и умения являются фундаментом для дальнейшего совершенствования мастерства в программировании	11-18 лет	1 год, 72 часа
6	«Инженерное 3D моделирование и прототипирование»	Белолобский Михаил Михайлович	С помощью трехмерной графики можно разработать визуальный объемный образ желаемого объекта: создать как точную копию конкретного предмета, так и разработать новый, ещё не существующий объект.	11-17 лет	1 год, 72 часа
7	«Компьютерная графика»	Винокурова Елена Ивановна	Создание двумерных и трехмерных изображений, конструирование и программирование компьютерных игр и сайтов.	10-15 лет	1 год, 72 часа
8	«Авиамоделирование»	Гарельский Валерий Иванович	Дети узнают историю развития авиации, научатся изготавливать простейшие летательные модели самолетов. Примут участие в соревнованиях.	8-18 лет	1 год, 72 часа
9	«Авиамоделирование»	Гарельский Валерий Иванович	Дети узнают историю развития авиации, научатся изготавливать простейшие летательные модели самолетов. Примут участие в соревнованиях.	10-17 лет	3 года, 144 часов
10	CodeEnglish (Английский для программистов)	Егай Сергей Юрьевич	Будем учить специальную лексику для айтишников и решать примеры по математике на английском языке. Математика и английский – 2 столпа в программировании. Благодаря математике ваш ребенок в будущем сможет создавать сложные и востребованные программы. Английский необходим, чтобы оперативно получать доступ к новым знаниям и технологиям.	9-10 лет	1 год, 36 часов
11	«Технический	Егай Сергей Юрьевич	Будем учить специальную лексику для технарей и общаться на английском языке. Английский необходим, чтобы оперативно получать доступ к новым знаниям и технологиям.	14-18 лет	1 год, 36 часов

	английский»				
12	Программирование «Scratch» с элементами роботехники (2 год обучения)	Егай Сергей Юрьевич	Ребята научатся создавать интерактивные игры и истории. Кроме того, мы соберем различные модели Lego Mindstorms Edu EV3 и напишем программы для управления ими на языке Scratch.	8-10 лет	1 год, 72 часа
13	Программирование «JavaScript»	Егай Сергей Юрьевич	Ваш ребенок научится создавать сайты, компьютерные программы и игры. Изучение HTML, CSS, JavaScript.	11 – 13 лет	1 год, 72 часа
14	«Транспортное моделирование»	Ильин Валерий Егорович	На кружке «Транспортное моделирование» обучающиеся научатся работать с инструментами, основам технического черчения, узнают основные сведения об устройстве разнообразной техники и строить модели техники.	7-18 лет	1 год, 72 часа
15	Транспортное моделирование	Ильин Валерий Егорович	На кружке «Транспортное моделирование» обучающиеся научатся работать с инструментами, основам технического черчения, узнают основные сведения об устройстве разнообразной техники и строить модели техники.	7-18 лет	1 год, 144 часа
16	Судомоделирование	Лавров Егор Фрументьевич	Кружок «Судомоделирование» ориентирован на обучение техническому творчеству детей, которые до этого не обучались в каких-либо других технических кружках. На занятиях кружка основной упор делается на усвоение детьми базовых знаний, умений и навыков конструирования простейших моделей судов и их изготовление.	8-12 лет	2 года, 72 часа
17	Mari-net	Лавров Егор Фрументьевич	Кружок «Маринет» ориентирован на обучение детей техническому творчеству и подготовке участников к спортивному техническому спорту по судомоделированию. Данная программа является продолжением других программ, связанных с техническим творчеством. На занятиях кружка «Маринет» основное внимание уделяется моделированию и изготовлению более сложных и мощных моделей судов, а также реализация учениками своих проектов.	10-16 лет	2 года, 144 часа
18	Основы языка программирования «Python»	Матвеев Мирослав Васильевич	Обучающиеся получают фундаментальное понимание языка программирования Python. Научатся использовать встроенные в язык полезные функции а также научатся связывать различные модули языка Python между собой. Обучающиеся приобретут необходимые навыки для создания компьютерных приложений.	11-18 лет	1 год, 72 часа
19	«Инженерное 3D моделирование и прототипирование»	Матвеев Мирослав Васильевич	С помощью трехмерной графики можно разработать визуальный объемный образ желаемого объекта: создать как точную копию конкретного предмета, так и разработать новый, ещё не существующий объект.	11-17 лет	1 год, 72 часа

20	«Программирование Scratch с элементами робототехники» 1-й год обучения	Матвеев Мирослав Васильевич	Ребята научатся создавать интерактивные игры и истории. Кроме того, мы соберем различные модели Lego Mindstorms Edu EV3 и напишем программы для управления ими на языке Scratch.	7-18 лет	1 год, 72 часа
21	«Post Production в кино»	Прудецкий Роман Константинович	Приобретение знаний и овладение понятиями в области монтажным программам и создание творческих видеороликов.	12-17 лет	1 год, 72 часа
22	«Визуальные эффекты (VFX) в кино»	Прудецкий Роман Константинович	На кружке ребята научатся основам визуальных эффектов и анимации в кино. Участие учащихся в разработке собственных видеороликов, работа над которыми включает в себя технические процессы работы в сфере кино.	13-18 лет	1 год, 72 часа
23	«Астрономия»	Усов Михаил Аввакумович	На кружке «Астрономия» учащиеся освоят знания на уровне стандарт астрономического образования. Познакомятся с методами изучения космоса. Сформируют понятия о реальности и познаваемости Мира, представлений о развитии Вселенной, ее этапах	10-17 лет	4 года, 144 часа