



«УТВЕРЖДАЮ»
Начальник Управления образования
Окружной администрации города Якутска
/А.К. Семенов/
«23» 10 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении дистанционного городского онлайн-квеста «Космическая Одиссея 2020» среди учащихся 5-8 классов

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения дистанционного городского онлайн-квеста «Космическая Одиссея 2020» среди учащихся 5-8 классов города Якутска, (далее – Квест), процедуру, критерии отбора и условия участия в нем
- 1.2. Положение о Квесте размещается на сайте Управления образования Окружной администрации города Якутска (yaguo.ru) в разделе Новости, а также на сайте МБУ ДО ЦТТ (cct.yaguo.ru)
- 1.3. Квест проводится с 2 ноября по 6 ноября 2020 года
- 1.4. Организаторы Квеста вправе использовать материалы квеста на своих информационных порталах

2. Организаторы

- 2.1. Организаторами Конкурса являются: Управление образования Окружной администрации города Якутска, МБУ ДО «Центр технического творчества» городского округа «город Якутск».

3. Краткое описание Квеста

- 3.1. Квест (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть предопределенным или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков. Квест требует интеллектуальных знаний и жизненного опыта по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на воспитание стремления к преодолению препятствий на пути к победе.
- 3.2. Участникам будут предложены различные типы заданий, для продвижения по сюжету игры. На каждом этапе команда должна выполнить задания различного характера – творческие, логические, лидерские и т.п.

4. Основные цели и задачи Квеста

- 4.1. Целью Квеста является формирование осознанного представления о естественных науках, самоопределения обучающимися посредством овладения навыками самостоятельного решения поставленных логических задач в условиях командного взаимодействия; умением быстрого ориентирования в информации, осуществления сложного аргументированного выбора, публичного и правового продвижения своих интересов.

4.2. Задачи:

- привлечь внимание обучающихся, и педагогов к необходимости принятия сложного жизненного решения о будущей профессии в проигрывании отдельных операций;
- расширение знаний участников по физике, химии, информатике, географии, математике, истории, кино.
- развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;
- формирование условий для проявления и развития индивидуальных способностей, активной жизненной позиции;
- развитие новых форм активных методов обучения.

5. Участники Квеста

5.1. К участию в Квесте приглашаются учащиеся 5-8 классов образовательных учреждений города Якутска.

5.2. Квест проходит для двух возрастных категорий: 5-6 класс и 7-8 класс.

5.3. Каждый участник может принять участие в Квесте исключительно в составе команды. К участию допускаются команды в количестве 10 человек от каждого образовательного учреждения.

6. Условия участия

6.1. Участники Квеста обязаны пройти инструктаж до начала игры. На каждом контрольном этапе команда должна быть в полном составе.

6.2. Ответ на этапах игры принимается от нескольких членов команды.

6.3. Участие в игре подразумевает согласие с правилами Квеста, участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения Квеста.

Конкурс проводится дистанционно. Заявки по форме указанной ниже (приложение 1) направляются на электронную почту ctt_konkurs@mail.ru, в теме письма указывается: Квест-игра.

7. Критерии оценки:

7.1. Баллы начисляются:

1. правильность выполнения заданий (за каждый правильный ответ 1 балл);
2. оригинальность при выполнении заданий (по пятибалльной системе);
3. сплоченность команды при выполнении заданий (по пятибалльной системе);
4. самой «быстрой» команде, которая пришла первой, начисляются дополнительные 3 балла.

7.2. Штрафные баллы назначаются:

1. за нарушение Условий проведения;
2. за нецензурную лексику во время выполнения заданий.

В случае, если команда затрудняется с нахождение очередного объекта игры, она имеет право на звонок в штаб игры для получения подсказки. За каждый звонок с команды снимается 1 балл.

8. Итоги и награждение участников

8.1. По итогам квест-игры будут определены команды - победитель (1 место) и два призера (2 и 3 места).

8.2. Победители будут определены по количеству набранных баллов.

8.3. Командам-участникам квест-игры будут вручены сертификаты за участие, победителям дипломы.

9. Дополнительные условия

9.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

Приложение 1

Заявка для участия в квест – игре.

Номер руководителя для передачи информации о квест игре: _____

№ п/п	Образовательное учреждение	Ф.И.О	Команда (название)	Возраст учащихся	Класс	Номер телефона