



«УТВЕРЖДАЮ»

Начальник Управления образования
Окружной администрации города Якутска

/А.К. Семенов/

« 23 » / 10 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской интеллектуальной игры «Своя игра»

І. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЯ:

- формирование активной жизненной позиции;
- воспитание у школьников навыков аналитического и творческого мышления;
- наработка навыков эффективного взаимодействия между участниками команды.

ІІ. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ

Организаторы: Управление образования Окружной администрации города Якутска, МБУ ДО «Центр технического творчества» городского округа «город Якутск».

Участники: в мероприятии принимают участие команды школьников двух возрастных групп: **2-4 класс** и **5-8 класс** в командах из 5 человек (1 капитан + 4 участника).

Дата, место и время проведения: 3-4 ноября для учащихся 2-4 классов, 5-6 ноября для учащихся 5-8 классов, дистанционно на платформе Discord, начало с 14:00 по местному времени.

Заявки принимаются через google-форму по ссылке:

<https://forms.gle/FggPgcypPXqKJKVw7>

Общее руководство игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет: осуществляет прием заявок; обеспечивает организационное сопровождение и проведение интеллектуальной игры; оценивает ответы команд; ведет протокол; подводит итоги Игры.

ІІІ. ПОРЯДОК ПОДГОТОВКИ И ПРОВЕДЕНИЯ

- Команды заходят в свои голосовые чаты на выделенном сервере **Discord**.
- Игра разработана по типу телевизионной версии игры «Своя игра». Командам предлагается игровое поле, разбитое на ячейки. В игре 3 раунда по 30 вопросов – 5 тем по 6 вопросов. Цена вопроса варьируется от 10 до 60 баллов. Чем выше цена вопроса, тем он сложнее.
 - Командир команды запускает Игру и включает её трансляцию для своих команд.
 - Перед Игрой проводится жеребьёвка.
 - В начале Игры отвечающая команда должна через Командира выбрать вопрос. После выбора вопроса, команда должна ответить через Командира. В случае, если у отвечающей команды нет ответа – отвечает первая команда, успевшая нажать на кнопку ответа после сигнала. Если конкурирующая команда ответит правильно, то она становится отвечающей командой и выбирает следующий вопрос. В случае, если конкурирующая команда даст неправильный ответ на вопрос, то с её счёта будет вычтена цена этого вопроса и следующий вопрос будет выбирать отвечающая команда.

Протокол оценивания

Команда	Состав команды	Итоги по 1 раунду	Итоги по 2 раунду	Итоги по 3 раунду	Общий итог